

Bushnell®

L A S E R R A N G E F I N D E R S



ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

Модель: 202355/202356

202355/202356 - Bushnell® Scout DX 1000 ARC™ - Лазерный дальномер

Поздравляем с приобретением лазерного дальномера Bushnell® Scout DX 1000 ARC™, нашего самого компактного и универсального лазерного дальномера. Scout DX 1000 ARC™ - это сложный оптический прибор, который прослужит вам много лет. Эта инструкция расскажет как правильно работать с прибором, а так же как за ним следует ухаживать. Для достижения максимальной продуктивности и долговечности прибора, перед работой с ним, прочитайте данную инструкцию.

ВВЕДЕНИЕ

Ваш Bushnell® Scout DX 1000 ARC™ представляет собой ультратонкий лазерный дальномер премиум-класса, состоящий из новейшей цифровой технологии, позволяющей измерять расстояние от 5 до 914 метров. Имея размеры 3.3 x 10.1 x 7.4 см, 167-граммовый Scout DX 1000 ARC™ с E.S.P.™ (Экстрим. Скорость. Точность.) способен обеспечить чрезвычайно быстрое измерение, невероятную точность 1/2 метра, и точность 1/10 от 5-115 метров и точность +/- 1 метр от 115-914 метров. Scout DX 1000 также имеет запатентованный Bushnell угломер ARC™, превосходное оптическое качество и 100% - ную водонепроницаемую конструкцию.



- Турбо-процессор обеспечивает более быстрое измерение
- Обеспечивает точность 1/2 м; 1/10 точность от 5-115 м

E.S.P.™ - Extreme Speed Precision

Измерение дальности

- 914 метров до отр. цели
- 594 метра до дерева
- 297 метров до оленя



КАК РАБОТАЮТ НАШИ ТЕХНОЛОГИИ

Scout DX 1000 ARC™ излучает невидимые, безопасные для глаз, инфракрасные импульсы. Микропроцессор Scout DX 1000 ARC's и микросхема ASIC (интегральная схема, специфичная для приложений) обеспечивают мгновенное и точное измерение каждый раз. Сложная цифровая технология мгновенно вычисляет расстояния, измеряя время, которое требуется для каждого импульса от дальномера к цели и обратно.

ТОЧНОСТЬ ИЗМЕРЕНИЯ

Точность измерения Scout DX 1000 ARC™ составляет плюс или минус один метр. Максимальный диапазон дальномера зависит от отражательной способности цели. Максимальное расстояние для большинства объектов составляет 594 метра, а для объектов с высокой отражающей способностью - 914 метров.

Примечание: Измеряемое расстояние зависит от отражающих свойств конкретной цели и условий окружающей среды в момент измерения расстояния. Цвет, поверхность, размер и форма цели все влияют на отражательную способность и дальность. Чем ярче цвет, тем больше измеряемое расстояние. Например, белый цвет имеет высокую отражательную способность и позволяет измерять дальше, чем черный цвет, который является менее отражающим. Блестящая отделка обеспечивает большую дальность, чем тусклая.. Маленькая цель сложнее измерить, чем более крупная цель. Под каким углом цель тоже влияет. Выстрел в мишень под углом 90 градусов (где поверхность мишени перпендикулярна траектории полета импульсов) обеспечивает хороший диапазон, а с другой стороны - крутой угол. Чем меньше света (например, пасмурное небо), тем дальше будет максимальная дальность. И наоборот, очень солнечные дни уменьшат максимальную дальность измерения.

НАЧАЛО РАБОТЫ

ОСНОВНЫЕ ОПЕРАЦИИ

Глядя через Scout DX 1000 ARC™, нажмите один раз кнопку питания, чтобы активировать яркий дисплей. Поместите прицельный круг (расположенный в центре поля обзора) на цель, расположенную не менее чем в 5 метрах, нажмите и удерживайте кнопку питания до тех пор, пока индикация измерения не появится внизу нижней части дисплея. Перекрестие, окружённое прицельным кругом, указывает, что дальномер проводит измерения. Как только измеряемое расстояние будет получено, вы можете отпустить кнопку питания. Перекрестие, окруженное прицельным кругом, исчезнет после того, как вы отпустите кнопку питания.

Примечание: После активации дисплей останется активным и отобразит последнее измерение расстояния в течение 30 секунд. Вы можете в любой момент снова нажать кнопку питания, чтобы перейти к измерению новой цели. Как и в случае с любым лазерным устройством, не рекомендуется длительное время смотреть через дальномер. Максимальное время, в течение которого лазер передается (срабатывает), составляет 10 секунд.

ИНДИКАТОРЫ ДИСПЛЕЯ

Дисплей Scout DX 1000 ARC™ включает следующие подсвеченные индикаторы:

Символы Angle Range Compensation

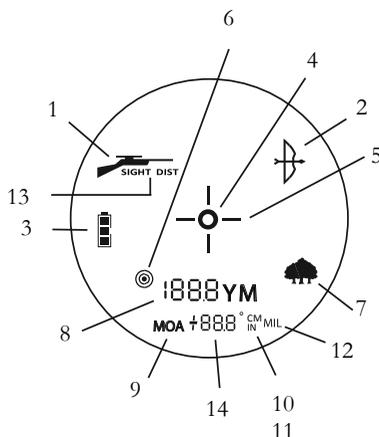
- Режим Rifle (1)
- Режим Bow (2)
- Индикатор батареи (3)
- Прицельный круг (4)
- Активность лазера (5)

Режимы наведения

- Режим BullsEye (6)
- Режим Brush (7)
- Дистанция по линии прицеливания (8)

Поправки для режима Rifle

- MOA (9)
- CM (10) IN (11)
- MIL (12)
- Sight Dist = Дистанция пристрелки (13)
- Дополнительный цифровой дисплей (14)
- (Показывает угол до цели и вертикальную поправку для режима Rifle)
- (Показывает угол до цели и горизонтальное расстояние для режима Bow)



ANGLE RANGE COMPENSATION

Scout DX 1000 ARC™ - это усовершенствованный лазерный дальномер со встроенным угломером, который в цифровом виде отображает точный угол от -90 до +90 градусов и точность +/- 1,0 градус. Bushnell® Scout DX 1000 ARC™ решает главную проблему, с которой сталкиваются охотники. Проблема в том, что охотники с ружьем и луком, измеряя расстояние до цели, находящейся под большим углом выше или ниже, получают не истинное расстояние по горизонтали. Решение проблемы: Встроенный угломер ARC измеряет угол до цели, и, далее используя встроенный калькулятор, показывает истинное горизонтальное расстояние до цели.

РЕЖИМЫ ARC™ (ANGLE RANGE COMPENSATION)

Режим Bow (🏹): Отображает расстояние по линии прицеливания, высоту и горизонтальное расстояние в диапазоне от 10 до 99 ярдов/метров, максимальный угол +/- 90 градусов.

Режим Rifle (🔫): Вычисляет и отображает падение пули на измеряемом расстоянии в дюймах, сантиметрах, MOA или MIL. Падение пули вычисляется в зависимости от расстояния до цели, угла наклона, и баллистических характеристик пули. Когда вы измеряете дистанцию до цели, на дисплей отобразятся линия прицеливания, угол наклона, поправки в дюймах, сантиметрах, MOA или MIL, от 100 до 800 метров с максимальным углом +/- 90°. Одна из 8 баллистических групп (A, B, C, D, E, F, G, и H)

для ружей центрального воспламенения и 2 баллистические группы (I и J) для Black Powder / Muzzleloaders может быть выбрана пользователем, с каждой формулой, представляющей заданную комбинацию калибров и зарядов. Баллистические группы выбираются пользователем в меню SETUP.

Стандартный режим (rEB): Режим предусматривает только измерение расстояния до цели.

ИНДИКАТОР ЗАРЯДА БАТАРЕИ

Индикатор батареи:

Полностью заряжена



Осталось 2/3 заряда



Осталось 1/3 заряда



Индикатор батареи моргает – Батарею следует заменить на новую.

УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

Снимите крышку батарейного отсека, подняв язычок на крышке батареи, а затем повернув его против часовой стрелки. Вставьте литиевую батарею CR123 3 В в отрицательный конец отсека, затем закройте крышку. **ПРИМЕЧАНИЕ:** Рекомендуется заменять батарею не реже одного раза в 12 месяцев.

ЕДИНИЦЫ ИЗМЕРЕНИЙ

Scout DX 1000 ARC™ может измерять в ярдах и метрах. Индикаторы единиц измерения расположены в нижней правой части ЖК-дисплея.

АКТИВНОСТЬ ЛАЗЕРА

Перекрестие, окруженное прицельным кругом, указывает, означает, что дальномер проводит измерение. Как только расстояние будет измерено, вы сможете отпустить кнопку питания. Перекрестие, окруженное прицельным кругом, исчезнет после отпускания кнопки питания.

ВЫБОР РЕЖИМОВ ИЗМЕРЕНИЯ

Scout DX 1000 ARC™ был специально разработан с учетом пожеланий охотников. Режимы избирательного прицеливания позволяют настраивать параметры производительности устройства в соответствии с конкретной ситуацией и средой. Для перехода из одного режима в другой нажмите кнопку POWER один раз, чтобы включить устройство. Глядя в окуляр, нажмите кнопку MODE и быстро отпустите. Ниже перечислены различные режимы прицеливания и индикаторы режима:

Стандартный с автоматическим сканированием: Эта настройка позволяет мерить расстояние до 914 метров. Используется для умеренно отражающихся целей, характерных для большинства измерений. Минимальное расстояние в стандартном режиме составляет 10 метров. Чтобы использовать функцию автоматического сканирования, просто нажмите и удерживайте кнопку POWER примерно 3 секунды, при перемещении от цели к цели на мониторе будут обновляться расстояния.

BullsEye™ (Иконка - ©): Этот режим позволяет измерять расстояние до цели, находящейся перед объектами с более сильным сигналом. В этом режиме нажмите кнопку POWER, чтобы включить устройство. Затем наведите круг прицеливания на объект (то есть на оленя), до которого вы хотите измерить расстояние. Затем нажмите и удерживайте кнопку POWER и медленно двигайте лазер вокруг оленя, пока перекрестие не окружит индикатор BullsEye. Когда лазер захватил более чем один объект (например олень и деревья за ним), будет отображаться расстояние до ближайшего, а на дисплее появится перекрестие возле иконки режима. Если расстояние показано, а перекрестия у иконки режима нет, значит, лазер захватил только один объект. В этом случае расстояние будет отображаться, но поскольку больше одного объекта не было получено, перекрестье не будет окружать индикатор BullsEye

ТИП: При нажатии кнопки питания, вы можете медленно перемещать устройство от объекта к объекту, заставив лазер поймать несколько объектов, для обеспечения измерения только ближних объектов.



Рисунок 1



Рисунок 2

Brush™ (Иконка - 🌳): Этот расширенный режим позволяет игнорировать такие объекты, как ветви и деревья, чтобы отображалось только расстояние до фоновых объектов. При захвате более чем одного объекта, будет выводиться расстояние до дальнего, а на дисплее, значок режима Brush будет обведён в кружок. В этом режиме нажмите кнопку POWER, чтобы включить устройство. Затем наведите круг прицеливания на объект, до которого вы хотите измерить расстояние. Затем нажмите и удерживайте кнопку POWER и медленно двигайте лазер по объекту до тех пор, пока не появится кружок вокруг значка режима. Если кружок появился, значит показано расстояние до дальнего объекта. Если кружок не появился, значит лазер захватил только одну цель, и расстояние до неё показано на дисплее.

ТИП: При нажатии кнопки питания, вы можете перемещать дальномер от объекта к объекту и заставить лазер захватить несколько целей, чтобы прибор показал расстояние до наиболее удалённого.

После выключения дальномера, устройство всегда по умолчанию возвращается к последнему используемому режиму измерения.

НАСТРОЙКА МЕНЮ - ВЫБОР ЯРКОСТИ ДИСПЛЕЯ, ВЫБОР РЕЖИМОВ, ЕДИНИЦЫ ИЗМЕРЕНИЯ, ДИСТАНЦИЯ ПРИСТРЕЛКИ И БАЛЛИСТИЧЕСКАЯ КОРРЕКЦИЯ

ARC (Angle Range Compensation)

Существуют 2 режима ARC™ (Angle Range Compensation) и один стандартный режим. Два режима ARC™ - режим BOW (🏹) и режим RIFLE (🔫).

Для выбора между этими режимами сначала включите устройство, нажав и отпустив кнопку POWER. Затем нажмите и удерживайте кнопку MODE в течение трех секунд, чтобы войти в меню SETUP. Вы увидите существующий режим компенсации, обозначенный символом BOW (🏹), символ RIFLE (🔫) высвечивается и мигает с одной из баллистических групп (A - J) или индикаторов нет и мигает сообщение (гЕБ).

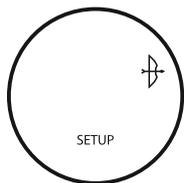
Режимы можно переключать по кругу, нажимая и отпуская кнопку режима. Порядок режимов следующий: BOW, RIFLE A, RIFLE B, RIFLE C, RIFLE D, RIFLE E, RIFLE F, RIFLE G, RIFLE H, RIFLE I, RIFLE J, REG. При выборе лука будет мигать (🏹), а при выборе ружья будет мигать (🔫) и баллистическая группа. При выборе (гЕБ) на дисплее будет мигать сообщение (гЕБ).

Как только появится желаемый режим компенсации расстояния, выберите его, нажав и отпустив кнопку POWER. После этого выбора на дисплее будет мигать текущая единица измерения «Y» для ярдов или «M» для метров, и значок SETUP будет гореть. Нажатие кнопки MODE переключает единицу измерения. Когда отображается желаемая единица измерения, нажмите кнопку POWER, чтобы сохранить единицу измерения. Если пользователь выбирает режимы RIFLE A-J, и после выбора единицы измерения пользователь может выбрать следующие параметры:

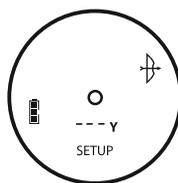
1. Variable Sight-In (VSI™) - позволяет охотнику выбирать из четырех прицельных расстояний (100, 150, 200 или 300 ярдов или метров) и предоставляет данные об корректировках в дюймах, сантиметрах или MOA. Индикатор “ SD ” (дистанция пристрелки) включится, и на дисплее начнет мигать текущее значение дистанции пристрелки (100, 150, 200, или 300). Для переключения между дистанциями нажимайте кнопку MODE, для выбора нужной кнопки POWER.

2. И, наконец, если вы выбрали один из режимов RIFLE A-J, единицу измерения, дальность, то вы сможете определить, как вы хотите отображать вертикальные поправки. Если вы выбрали единицы измерения ярды, то далее сможете выбрать единицы измерения вертикальной поправки, «In» - дюймы или MOA. Если вы выбрали метры, то вертикальная поправка будет указываться в сантиметрах.

По возвращению в меню текущий режим ARC и единица измерения будут идентифицированы на дисплее, как указано ниже.



Меню SETUP



Обычное рабочее меню

МЕНЮ НАСТРОЕК

Когда устройство автоматически выключается, то после включения дальномер вернется к работе с активным режимом ARC™ (например, BOW, RIFLE или REGULAR), а также с последним используемым режимом TARGETING (Стандартный, BULLSEYE или BRUSH). Если устройство выключится, находясь в меню SETUP, устройство всегда будет возвращаться к последнему активному режиму.

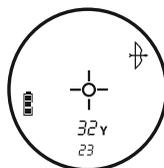
Как только дальность отобразится, продолжайте удерживать кнопку POWER в течение приблизительно 2 секунд, удерживая круг прицеливания на объекте и сохраняя устройство как можно более устойчивым, чтобы позволить углумеру достаточно времени для измерения угла. Затем отпустите кнопку POWER. После того, как вы отпустите кнопку питания, линия прицеливания будет отображаться вместе с единицей измерения. Под линией прицеливания и единицей измерения наклон угла будет отображаться приблизительно 1,5 секунды, а затем автоматически переключится на скомпенсированный диапазон. Линия прицеливания, единица измерения и автоматический переход от степени угла к компенсированному расстоянию будут продолжаться в течение 30 секунд, после чего дисплей автоматически отключится.

ПРИМЕР РЕЖИМА BOW

Длина линии прицеливания 32 ярдов, угол наклона - 44 градуса, и истинное горизонтальное расстояние - 23 ярда. Вместо того, чтобы стрелять на 32 ярда, стреляйте как на 23 ярда. Если бы вы стреляли на 32 ярда, вы стреляли бы поверх верхушки из-за серьезного угла.



Линия прицеливания = 32Y
Угол наклона = -44°



Линия прицеливания = 32Y
Скомпенсированное расстояние = 23Y
(истинное горизонтальное расстояние)



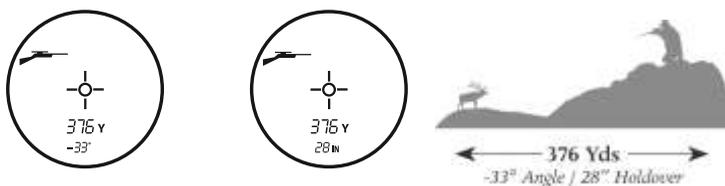
В режиме BOW линия прицеливания будет отображаться на основном цифровом дисплее, а наклон и горизонтальное расстояние будут отображаться на вторичных числовых дисплеях. Bushnell® определил посредством обширных испытаний и интервью с высококлассными специалистами по охоте с луком, что несколько баллистических групп не нужны. Лучники хотят знать истинное горизонтальное расстояние, потому что это

необходимо для стрельбы из лука, так как благодаря этому, они могут внести необходимые корректировки.

Многие люди ошибочно полагают, что выстрел выше отличается от выстрела ниже из-за сила тяжести. Однако это происходит не из-за силы тяжести, а из-за отклонения системы прицеливания, используемой на луках. Прицельная мушка на носовой части находится на расстоянии нескольких дюймов от механической оси стрелки. Например, когда один прицеливается на 23 градуса по склону, стрела находится под другим углом.

ПРИМЕР РЕЖИМА RIFLE

Линия прицеливания 376 ярдов, угол -33 градуса, поправка на падение пули 28 дюймов. ARC™ не только учитывает баллистические данные, базирующиеся на вашем калибре с расстояний 100-800 ярдов, но и компенсирует любые углы, которые также влияют на падение пули.



Линия прицеливания = 376 ярдов Угол наклона = -33° Линия прицеливания = 376 ярдов Поправка = 28 дюймов

Если в режиме RIFLE, баллистическая группа будет отображаться в цифровом поле вертикальной поправки, а на главном числовом дисплее отображаются тире, то значит получена цель). Когда цель получена в режиме RIFLE, линия прицеливания будет отображаться во вторичных числовых дисплеях. Значок «IN» (например, дюймы) загорится рядом с цифровым дисплеем, если для единицы измерения установлено значение Ярды (Y). Если для единицы измерения установлено значение Метры (M), вертикальные поправки будут рассчитываться и отображаться в сантиметрах, а значок «IN» будет отключен. Если над вертикальными поправками читается “□”, это означает, что компенсированное расстояние находится за пределами того, что можно отобразить, и за пределами баллистических расчетов, и пользователь должен будет удерживать низкий уровень.

СТАНДАРТНЫЙ РЕЖИМ

В этом режиме прибор будет измерять только расстояние до цели, без угла и горизонтального расстояния.

ВЫБОР БАЛЛИСТИЧЕСКОЙ ГРУППЫ

Инженеры Bushnell работали с баллистическими программами Sierra®, Bullets и сгруппировали самые популярные калибры в восемь баллистических групп (А, В, С, D, E, F, G, H). Как только вы узнаете, какой калибр и заряд вы используете, просто посмотрите диаграмму, чтобы определить, какая из восьми баллистических групп соответствует вашему патрону.

ПОПУЛЯРНЫЕ КАЛИБРЫ	БАЛЛИСТИЧЕСКАЯ ГРУППА
Federal Cartridge.224 dia. 22-250 Rem, 55 gr. Bear Claw at 3600 FPS	G
Federal Cartridge.224 dia. 22-250 Rem, 60 gr. Partition at 3500 FPS	F
Remington Arms .224 dia. 22-250 Remington Arms , 50 gr. V-Max at 3725 FPS	H
Remington Arms .224 dia. 22-250 Remington Arms , 55 gr. PSP at 3680 FPS	G
Winchester .224 dia. 22-250 Rem, 55 gr. Ballistic Silvertip at 3680 FPS	H
Winchester .224 dia. 22-250 Rem, 55 gr. PSP at 3680 FPS	G
Federal Cartridge .277 dia. 270 Win, 150 gr. Ballistic Tip at 3060 FPS	F
Federal Cartridge .277 dia. 270 Win, 150 gr. Partition at 3000 FPS	F
Remington Arms .277 dia. 270 Win, 140 gr. PSPCL Ultra at 2925 FPS	E
Remington Arms .277 dia. 270 Win, 150 gr. SPCL at 2850 FPS	D
Winchester .277 dia. 270 Win, 150 gr. Partition Gold at 2930 FPS	E
Winchester .277 dia. 270 Win, 150 gr. PP-Plus at 2950 FPS	E
Federal Cartridge .308 dia. 30-06 Spring, 180 gr. AccuBond at 2700 FPS	D
Federal Cartridge .308 dia. 30-06 Spring, 180 gr. Bear Claw at 2700 FPS	D
Remington Arms .308 dia. 30-06 Springfield, 180 gr. A-Frame at 2700 FPS	D
Remington Arms .308 dia. 30-06 Springfield, 180 gr. BRPT at 2700 FPS	D
Winchester .308 dia. 30-06 Sprg, 180 gr. FailSafe at 2700 FPS	D
Winchester .308 dia. 30-06 Sprg, 180 gr. Partition Gold at 2750 FPS	D
Federal Cartridge.308 dia. 300 WSM, 180 gr. AccuBond at 2960 FPS	F

Federal Cartridge .308 dia. 300 WSM, 180 gr. Bear Claw at 3025 FPS	F
Winchester .308 dia. 300 WSM, 180 gr. Ballistic Silver Tip at 3010 FPS	F
Winchester .308 dia. 300 WSM, 180 gr. Fail Safe at 2970 FPS	F
Remington Arms .308 dia. 300 R.S.A.U.M., 180 gr. PSPCL Ultra at 2960 FPS	E
Remington Arms .308 dia. 300 Wby Mag, 180 gr. PSPCL at 3120 FPS	F

Выше приведены наиболее популярный комбинаций калибра / заряд. Полный список комбинаций, около 2000, можно найти на веб-сайте Bushnell (www.bushnell.com).

После того, как вы определили, какая баллистическая группа соответствует вашему калибру и заряду, выберите эту баллистическую группу (см. МЕНЮ НАСТРОЙКИ выше). Внутренняя формула определит вертикальные поправки в дюймах или сантиметрах в зависимости от расстояния, угла и баллистики вашего калибра и заряда. Эта современная цифровая технология позволяет охотнику точно знать как сделать эффективный выстрел. Эта информация должна рассматриваться как полезный справочник или инструмент и ни в коем случае не должна заменять практику и опыт.

ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ВАШЕГО КАЛИБРА НЕТ В ТАБЛИЦЕ?

Для определения группы вашего калибра, следует пристрелять ружьё на 100 метров, а потом измерить падение пули на 300м или 500м и сравнить с нижеприведённой таблицей.

Дистанция стрельбы	@300 ярдов	@300 метров	@500 ярдов	@500 метров
Используйте:				
A	25-31 дюймов	63-79 см	114-146 дюймов	291-370 см
B	20-25 дюймов	50-63 см	88-114 дюймов	225-291 см
C	16-20 дюймов	40-50 см	72-88 дюймов	182-225 см
D	13-16 дюймов	34-40 см	61-72 дюймов	155-182 см
E	12-13 дюймов	30-34 см	55-61 дюймов	139-155 см
F	10-12 дюймов	25-30 см	47-55 дюймов	119-139 см
G	8-10 дюймов	20-25 см	39-47 дюймов	99-119 см
H	Менее 8 дюймов	Менее 20 см	Менее 39 дюймов	Менее 99 см

ЧИСТКА

1. Сдувайте пыль или мелкий мусор с линз (либо используйте специальную мягкую щётку для объективов)
2. Для удаления грязи или отпечатков пальцев, используйте мягкую хлопчатобумажную ткань. Использование грубых тканей может привести к царапинам на линзах. Салфетки из «микрофибры» (есть в большинстве магазинов с оптикой) идеально подходят для чистки линз.
3. Для более эффективной чистки, может быть использована жидкость для чистки фото-объективов, так же можно использовать спирт. Всегда наносите жидкость на салфетку, никогда на саму линзу.

ГНЕЗДО ПОД ШТАТИВ

В нижней части вашего Scout DX 1000 ARC™ есть гнездо под штатив, которое позволит вам закрепить ваш дальномер на штативе для более стабильной работы.

Спецификация	
Габариты	3.3 x 10.1 x 7.4 см
Вес	167 гр.
Погрешность	½ ярда от 5-115 метров , +/- 1 ярд от 115- 914 метров.
Дальность	5–914 метров
Увеличение	6x
Диаметр объектива	21 мм
Покрытие оптики	Полное многослойное покрытие
Элементы питания	3-В (CR-123)
Поле обзора	120 метров на 1000 метров
Расстояние от глаза до окуляра	16 мм
Выходной зрачок	3.5 мм
Водозащищенность	Да
Гнездо под штатив	Да
Комплект	Батарейка, чехол и ремешок

ВОЗМОЖНЫЕ НЕПОЛАДКИ

Если дисплей не включается::

- Нажмите кнопку POWER.
- Проверьте и если нужно поменяйте батарею.

Если устройство выключается (при попытке измерения дисплей гаснет):

- Батарея либо слабая, либо низкого качества. Замените аккумулятор на 3-В батарею хорошего качества (CR123).

Если не производится замер:

- Убедитесь, что дисплей включен.
- Убедитесь, что кнопка POWER была нажата.
- Убедитесь, что ничто не мешает лазеру, например, Ваша рука или пальцы.
- Убедитесь, что устройство неподвижно в момент нажатия кнопки POWER.

ПРИМЕЧАНИЕ: Для произведения нового замера, не нужно удалять предыдущий результат.

ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Гарантийный срок составляет 12 месяцев с даты продажи. Гарантийное обслуживание осуществляется только при предъявлении полностью заполненного гарантийного талона.

В течение гарантийного срока производитель обязуется устранить недостатки, а при невозможности их устранения, заменить прибор при условии, что недостатки и неисправности возникли по вине производителя.

Безвозмездный ремонт производится при условии соблюдения потребителем правил эксплуатации и выполняется только в авторизованном сервисном центре производителя.

Гарантийному ремонту не подлежат приборы:

- Со следами переделки (модернизации).
- С механическими повреждениями.
- Подвергшиеся воздействию влаги.
- Со следами электролита в батарейном отсеке.
- Вышедшие из строя при использовании не по назначению.

Претензии к качеству работы изделия не принимаются, гарантийный ремонт не производится, если отказ возник в результате небрежного с ним обращения, несоблюдения потребителем правил эксплуатации и хранения, а так же если изделие подвергалось разборке и ремонту не в авторизованном сервисном.

Отказ от ответственности за сопутствующие убытки:

Производитель не несет ответственности за непредвиденные или последующие убытки, упущенную прибыль, ущерб здоровью человека или технике в следствии неправильной эксплуатации оборудования

Производитель ни при каких условиях не несет ответственности за какой-либо ущерб (включая все, без исключения, случаи потери прибылей, прерывания деловой активности, потери деловой информации, либо других денежных потерь), связанных с использованием или невозможностью использования купленного прибора.



Официальный дистрибьютер BUSHNELL
в Российской Федерации ООО "РЕЙКОМ ГРУПП"
www.reioptics.ru